

Imprimí este archivo en blanco y negro o a color, recortá las cartas por la línea punteada y... ¡preparate para jugar!

Manual de instrucciones

SI LO HABLASTE, YA GANASTE

chicos.net

25 años, 25 cartas

Festejamos nuestros 25 años de vida acompañando la crianza en entornos digitales con este juego de cartas para que puedas divertirte y conversar en familia.

Las consignas están divididas en **5 categorías**:

-  **Desafíos:** son retos que buscan poner a prueba tu comunicación y el uso de algunas herramientas digitales.
-  **Verdadero o falso:** vas a encontrar distintas afirmaciones sobre la vida digital. La propuesta es que te posiciones a favor o en contra de ellas y que puedas convencer al resto del grupo de tu postura.
-  **Consejo amistoso:** tenés que usar tu creatividad para aconsejar a otras personas sobre dilemas del uso de las tecnologías.
-  **Tabú:** el objetivo es que puedas explicar un concepto sin usar las palabras que se indican en la carta.
-  **Wiki:** vas a encontrar conceptos clave de la vida digital. Cada participante tiene que imaginar qué significan y escribirlos como si fuera una definición de diccionario. La definición más parecida a la de la Wiki de Chicos.net, gana.

¿Cómo jugar? Te proponemos tres formas distintas.

- Juego corto.** Para ganar este juego, tenés que juntar una carta de cada categoría (Desafío, Tabú, etc). ¿Cómo lograrlo? Se juega con el mazo boca abajo. De a uno por vez, cada participante saca una tarjeta del pilón y tiene que cumplir con la consigna propuesta. La persona que la cumple correctamente, se queda con la carta.
- Juego largo.** Tenés que juntar la mayor cantidad de cartas posible. Con el mazo boca abajo y de a uno por vez, cada participante saca una tarjeta del pilón y tiene que cumplir con la consigna propuesta hasta que se terminen. Después, se cuenta cuántas consiguió cada persona. Quien tenga más, gana.
- Hablaste, ganaste.** En este juego no hace falta completar tableros ni sumar tarjetas. Podés usar las cartas en una cena, un viaje o en la plaza como disparadores para conversar en familia. Dialogar trae el desafío de convivir con contradicciones y buscar acuerdos. Por eso es que decimos que si lo hablaste, ¡ya ganaste!

Edad sugerida: a partir de 10 años. Cantidad de participantes sugerida: a partir de 3.

Buscalo en la Wiki de Chicos.net

Si querés profundizar sobre las palabras que aparecen en este juego, te invitamos a conocer nuestra **Wiki**, una plataforma con información, recursos, videos ¡y más! sobre los conceptos que desde hace 25 años nos acompañan a comprender el vínculo de la niñez y la adolescencia con las tecnologías.

→ [Conocela en chicos.net/wiki](https://chicos.net/wiki)

Si lo hablaste, ya ganaste es parte de la nueva campaña de concientización de Chicos.net que promueve el diálogo en familia sobre temáticas de la vida digital.

→ [Conocé más en chicos.net/hablasteganaste](https://chicos.net/hablasteganaste)

VERDADERO O FALSO

Cuidar la privacidad en redes es algo personal, no involucra a otros.



Elegí si estás a favor o en contra de esta afirmación.

En 30 segundos tenés que convencer al resto del grupo de tu postura.

Si la mayoría vota que justificaste bien tu opinión, te llevás esta carta.

chicos.net

VERDADERO O FALSO

Los videojuegos generan violencia en quienes los juegan.



Elegí si estás a favor o en contra de esta afirmación.

En 30 segundos tenés que convencer al resto del grupo de tu postura.

Si la mayoría vota que justificaste bien tu opinión, te llevás esta carta.

chicos.net

VERDADERO O FALSO

El Chat GPT es una fuente confiable.



Elegí si estás a favor o en contra de esta afirmación.

En 30 segundos tenés que convencer al resto del grupo de tu postura.

Si la mayoría vota que justificaste bien tu opinión, te llevás esta carta.

chic@s.net

VERDADERO O FALSO

El bullying es peor que el ciberbullying porque incluye violencia física.



Elegí si estás a favor o en contra de esta afirmación.

En 30 segundos tenés que convencer al resto del grupo de tu postura.

Si la mayoría vota que justificaste bien tu opinión, te llevás esta carta.

chic@s.net

CONSEJO AMISTOSO

Cenás en lo de una amiga. Toda la familia está usando el celu y tienen la TV prendida. ¿Qué le dirías?



Pensá en un consejo para tu amiga y contalo en menos de 1 minuto.

El resto del grupo tiene que decidir si está bueno o no. Si la mayoría vota que sí, te llevás esta carta.

chic@s.net

CONSEJO AMISTOSO

Juan compartió fotos de su novia sin su consentimiento en un grupo de amigos. ¿Qué le dirías?



Pensá en un consejo y contalo en menos de 1 minuto.

El resto del grupo tiene que decidir si está bueno o no. Si la mayoría vota que sí, te llevás esta carta.

chic@s.net

CONSEJO DE AMIGA

Tu prima vicia todo el día con la Play, le va mal en la escuela y se junta menos con sus amigas. ¿Qué le dirías?



Pensá en un consejo y contalo en menos de 1 minuto.

El resto del grupo tiene que decidir si está bueno o no. Si la mayoría vota que sí, te llevás esta carta.

chic@s.net

CONSEJO DE AMIGA

Tu tío retuiteó que habrá una nueva pandemia por un virus canadiense. ¿Qué le dirías para que chequee la información?



Pensá en un consejo y contalo en menos de 1 minuto.

El resto del grupo tiene que decidir si está bueno o no. Si la mayoría vota que sí, te llevás esta carta.

chic@s.net

CONSEJO AMISTOSO

Descubriste que tu hermana en una red social insulta a varias personas en comentarios. ¿Qué le dirías?



Pensá en un consejo y contalo en menos de 1 minuto.

El resto del grupo tiene que decidir si está bueno o no. Si la mayoría vota que sí, te llevás esta carta.

chic@s.net

TABÚ

Consentimiento



Sí
Acuerdo
Aceptar
Partes

Tenés 30 segundos para que alguien adivine la palabra "consentimiento" sin decir ninguna de las de la lista.

¡Si adivinan, te quedás con la carta!
Si no, pasala para que otro/a participante lo intente.

chic@s.net

TABÚ

Privacidad



Huella digital
Identidad
Publicaciones
Redes sociales

Tenés 30 segundos para que alguien adivine la palabra "privacidad" sin decir ninguna de las de la lista.

¡Si adivinan, te quedás con la carta!
Si no, pasala para que otro/a participante lo intente.

chicos.net

TABÚ

Desinformación



Falso
Reenviar
Noticia
Manipular

Tenés 30 segundos para que alguien adivine la palabra "desinformación" sin decir ninguna de las de la lista.

¡Si adivinan, te quedás con la carta!
Si no, pasala para que otro/a participante lo intente.

chicos.net

TABÚ

Algoritmo



Inteligencia
Redes sociales
Aprender
Likes

Tenés 30 segundos para que alguien adivine la palabra "algoritmo" sin decir ninguna de las de la lista.

¡Si adivinan, te quedás con la carta!
Si no, pasala para que otro/a participante lo intente.

chicos.net

TABÚ

Hateo



Redes sociales
Comentarios
Violencia
Bullying

Tenés 30 segundos para que alguien adivine la palabra "hateo" sin decir ninguna de las de la lista.

¡Si adivinan, te quedás con la carta!
Si no, pasala para que otro/a participante lo intente.

chicos.net

WIKI

Huella digital



Cada participante tiene que imaginar qué significa este concepto y escribirlo como si fuera una definición de diccionario.

Luego busquen la palabra en la Wiki de Chicos.net. La definición más parecida gana.



chicos.net/wiki

chicos.net

WIKI

Control parental



Cada participante tiene que imaginar qué significa este concepto y escribirlo como si fuera una definición de diccionario.

Luego busquen la palabra en la Wiki de Chicos.net. La definición más parecida gana.



chicos.net/wiki

chicos.net

WIKI

Inteligencia artificial



Cada participante tiene que imaginar qué significa este concepto y escribirlo como si fuera una definición de diccionario.

Luego busquen la palabra en la Wiki de Chicos.net. La definición más parecida gana.



chicos.net/wiki

chicos.net

WIKI

Grooming



Cada participante tiene que imaginar qué significa este concepto y escribirlo como si fuera una definición de diccionario.

Luego busquen la palabra en la Wiki de Chicos.net. La definición más parecida gana.



chicos.net/wiki

chicos.net

DESAFÍO

¿Cuánto usa el celu?



Elegí a otra persona del grupo.

Cada participante deberá arriesgar cuánto tiempo cree que esa persona usó el celular en las últimas 24 horas.

Cuando todo el grupo haya arriesgado, verifiquen el tiempo de uso en la configuración del dispositivo. Quien haya estado más cerca, gana la carta.

chicos.net

DESAFÍO

¿Cómo te explico?



Hay cosas que son difíciles de explicar, pero con las palabras correctas todo es posible.

Si sos niño/a o adolescente: explicale a las personas adultas del grupo qué significa que una foto dé **cringe**.

Si sos una persona adulta: explicale a los y las jóvenes qué es el **grooming**.

Si logran entenderlo, te quedás con esta carta.

chicos.net

DESAFÍO

Crear una historia con IA



Cada participante tiene que decir una palabra en voz alta.

Ahora, en sus celulares ingresen a Chat GPT y pidan que cree una historia de un párrafo donde aparezcan todas esas palabras.

Quién tenga la historia más divertida, se lleva esta carta.



chicos.net

DESAFÍO

¿Quién es?



Buscá en tu celu una foto de una persona que conozcan todos.

Tenés 1 minuto para ponerle la mayor cantidad de filtros posible. La persona que adivina quién es, se lleva la carta. Si nadie adivina, te la llevás vos.

chicos.net

DESAFÍO

Dígalo con mímica



María salió del grupo de Whatsapp del curso y no quiere ir al colegio porque mandan a diario stickers sobre ella.

Pensá un mensaje de apoyo para María. Tenés 1 minuto para expresarlo con mímica. Si lo adivinan, ganás.

chicos.net

VERDADERO O FALSO

Mucho tiempo en pantallas hace mal.



Elegí si estás a favor o en contra de esta afirmación.

En 30 segundos tenés que convencer al resto del grupo de tu postura.

Si la mayoría vota que justificaste bien tu opinión, te llevás esta carta.

chicos.net

WIKI

Ciberbullying



Cada participante tiene que imaginar qué significa este concepto y escribirlo como si fuera una definición de diccionario.

Luego busquen la palabra en la Wiki de Chicos.net. La definición más parecida gana.



chicos.net/wiki

chicos.net